

# REGULAMIN PUCHARU

## Dział I - kwestie organizacyjne

### **Art. 1. Postanowienia ogólne**

- 1) Oficjalna nazwa rozgrywek Puchar Ekstraligi
- 2) Główną i jedyną dyscypliną rozgrywaną w ramach Pucharu Ekstraligi jest piłka nożna.
- 3) Organem decyzyjnym i wykonawczym Pucharu jest Komisja, w składzie; Maksymilian Dyśko, Tomek Winiarski, Damian Sulmiński, Dominik Mazur
- 4) Członkowi Komisji nie zabrania się uczestnictwa w rozgrywkach.

### **Art. 2. Sprawy Sędziowskie Wyznaczanie sędziów oraz ich obowiązki.**

- 1) Mecz sędziuje sędzia główny, korzystając z pomocy sędziego technicznego.
- 2) Dopuszcza się sędziowanie meczu przez sędziego głównego bez pomocy sędziego technicznego. Sędziów na okres Pucharu wybiera Komisja Ligi
- 3) W razie nieprzybycia sędziego lub niemożności prowadzenia meczu przez wyznaczonego sędziego stosuje się zasady określone w Przepisach Gry w Piłkę Nożną – Postanowieniach PZPN.
- 4) Na tydzień przed meczem na dysku Google zostanie umieszczone e-sprawozdanie, do którego dostęp będą mieli kapitanowie grających drużyn oraz sędziowie wyznaczeni na prowadzenie danego meczu.
  - a) do środy przed rozpoczęciem meczu kapitanowie mają obowiązek wpisać do sprawozdania zawodników, którzy mają grać. Każdy zawodnik niewpisany do tego czasu nie może rozegrać meczu.
  - b) wypełnienie formularza potwierdza udział w spotkaniu
  - c) sędzia ma obowiązek uzupełnić e-sprawozdanie do końca dnia w którym odbył się mecz
  - d) sędzia jest zobowiązany do przechowania kopii e-sprawozdania w formie elektronicznej lub papierowej
- 5) W sprawozdaniu sędzia opisuje tak szczegółowo jak to możliwe wszelkie incydenty przed, w trakcie i po meczu takie jak:
  - a) niedozwolone zachowanie zawodników upomniane żółtą bądź czerwoną kartką,
  - b) niesportowe zachowanie pracowników Klubów, kibiców i innych osób pełniących funkcje na meczu z ramienia Klubów,
  - c) inne incydenty.

6) Podczas meczów może być wykorzystywany system VAR (Video Assistant Referee). Decyzje w zakresie wykorzystania systemu podczas wybranych meczów, każdorazowo podejmuje Komisja.

7) Decyzje podejmowane przez sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne i nie mogą być zmienione.

8) Ewentualne błędy sędziego, w tym ewentualne błędne decyzje podjęte z wykorzystaniem systemu VAR, nie mogą stanowić podstawy do jakichkolwiek roszczeń organizacyjnych i/lub finansowych, w tym w szczególności do żądania powtórzenia meczu.

9) Przy rzucie wolnym mur złożony z zawodników oddalony musi być o 5 metrów

### **Art. 3 Sprawozdanie sędziowskie**

1. W środę przed meczem każdy Klub zobowiązany jest wypełnić e-sprawozdanie sędziego, gdzie należy wpisać imiona, nazwiska zawodników, daty urodzenia (rok) oraz imiona, nazwiska osób siedzących na ławce rezerwowych. E-sprawozdanie sędziego musi być wypełnione prawidłowo. Możliwość edycji e-sprawozdania (które jest jedynym sprawozdaniem brany pod uwagę przez Komisję przy rozpatrywaniu wyników) dla kapitanów będzie wyłączona dokładnie o planowanej godzinie rozpoczęcia meczu.

2. Jeśli e-sprawozdanie jest niekompletne lub nie jest wypełnione w odpowiednim czasie, sprawa zostanie przekazana Komisji Ligi Ekstraligi do rozpatrzenia.

3. Po wypełnieniu e-sprawozdania przez oba Kluby i wyłączeniu możliwości edycji dla kapitanów, a przed rozpoczęciem meczu, obowiązują następujące zasady:

- a) jeśli któryś z zawodników wpisanych nie może z jakichkolwiek przyczyn uczestniczyć w meczu, może być zastąpiony przez jednego z rezerwowych. Takie zastąpienie nie pomniejszy liczby zawodników rezerwowych. Zawodnik ten ma prawo być na ławce rezerwowych i wejść na boisko w późniejszej fazie gry. Podczas meczu drużyna może dokonać nieograniczonej ilości zmian
- b) jeśli któryś z rezerwowych wpisanych w sprawozdaniu sędziego nie może z jakichkolwiek przyczyn uczestniczyć w meczu, nie może być zastąpiony przez innego zawodnika, czyli zmniejsza to liczbę rezerwowych
- c) jeśli nieobecny zawodnik został wpisany do protokołu sędziowskiego, Sędzia główny, lub asystent ma obowiązek wspomnieć o tym w sprawozdaniu. Nieobecny zawodnik od początku spotkania ma prawo rozegrać spotkanie, ale dopiero od drugiej połowy.

### **Art. 4. Konieczne warunki uczestnictwa w rozgrywkach Ekstraligi**

1) Zgłoszenia zespołów do rozgrywek Pucharu odbywać się będą od dnia 14.02.2020 do 14.03.2020 roku. Ogłoszenie oficjalnej listy zespołów pojawi się na stronie Ekstraligi Strzeszyńskiej do dnia 15.03.2020 roku. Wraz ze zgłoszeniem drużyny do rozgrywek ligi,

należy przesłać zdjęcie portretowe/sportowe (gdzie wyraźnie widać twarz zawodnika) każdego zawodnika z drużyny, herb, oraz pokryć kosztą wpisowego.

2) W rozgrywkach Pucharu mogą wziąć udział zawodnicy od 15 roku życia, ale osoby niepełnoletnie muszą dostarczyć Komisji pisemną zgodę rodziców/opiekunów prawnych na udział w rozgrywkach drogą elektroniczną. [mail w regulaminie?]

3) Aby drużyna mogła zostać zakwalifikowana do rozgrywek Pucharu, musi się w niej znajdować minimum 10 zawodników.

3) Wpisowe za jednego zawodnika na Puchar wynosi 25 + 5 (kaucja) PLN.

a) kaucja może zostać wykorzystana na poczet pokrycia strat poniesionych przez organizatora z powodu nieregulaminowych działań zawodników zgłoszonych do rozgrywek (cennik w Art.7.3). Przepis ten stosuje się odpowiednio do kibiców tychże zawodników, ich drużyn.

b) kaucja nieutracona jest zwrotna

5) Zgłoszenie zespołu do rozgrywek Pucharu jest równoznaczne i równoważne ze zrozumieniem, zaakceptowaniem i zobowiązaniem się do stosowania regulaminu Pucharu.

## **Dział II - zasady gry**

### **Art. 5. Rozgrywki Pucharowe**

1) Mecze Pucharu są rozgrywane w systemie grupowym, następnie pucharowym.

2) Mecze Pucharu rozgrywane są na orliku Szkoły Podstawowej nr. 1 przy ulicy Hezjoda 15 w Poznaniu. W przyszłości dopuszcza się rozgrywanie spotkań przy ulicy Owidiusza wraz z zakończeniem modernizacji boiska.

4) Na boisku w trakcie meczu znajdować się może maksymalnie po 7 zawodników w każdej z drużyn (6+1). Minimalna liczba grających zawodników to 5 (4+1).

5) Mecze są rozgrywane w systemie czasowym 2 x 30 minut. Między połowami jest 10 minut przerwy, oraz gdy sędzia uzna to za konieczne, zostaną doliczone dodatkowe minuty na końcu drugiej połowy meczu.

6) Każda drużyna musi potwierdzić swoją obecność na danym meczu do środy tego samego tygodnia co mecz, patrz Art.2.4.a)

7) Zmiany w systemie hokejowym. Aby nowy zawodnik mógł wejść na murawę, w pierwszej kolejności boisko musi opuścić zawodnik grający na murawie. Zmian dokonuje się zaraz przy środkowej linii boiska, która dzieli boisko na dwie połowy. Należy poinformować sędziego technicznego lub sędziego głównego o zmianie. Niestosowanie się do zaleceń może skutkować karą indywidualną.

- 8) Dopuszcza się grę wyłącznie w stroju i obuwiu sportowym. Jedyne dozwolone obuwie to:
- halówki
  - buty do gry w piłkę nożną zimą – zimówki
  - korki – lanki.

8) Niedopuszczalna jest gra w korkach metalowych / wkrętach.

9) Sędzia ma prawo sprawdzić obuwie zawodników przed i w trakcie trwającego meczu. W przypadku, gdy zawodnik nie zastosuje się do Art. 5.8, sędzia ma bezwzględny obowiązek wyrzucić zawodnika z boiska. Nawet w przypadku natychmiastowej zmiany obuwia na regulaminowe, zawodnik nie zostanie dopuszczony do dokończenia rozgrywanego meczu. W tym przypadku zawodnika wyrzuconego z boiska może zastąpić zawodnik rezerwowy zasiadający na ławce rezerwowych zespołu.

- 10) Każda drużyna musi posiadać swojego reprezentanta (kapitana), który:
- zgłasza i wycofuje drużynę z rozgrywek
  - odpowiada za kontakt z Organizatorem w związku ze sprawami dotyczącymi jego drużyny
  - odpowiada za zachowanie się drużyny oraz kibiców drużyny zarówno przed, podczas jak i po meczu
  - odpowiada za niedopuszczenie do gry zawodników w swoim zespole do tego nieuprawnionych.

11) Zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny.

12) Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednakowych strojach. Drużynom nieposiadającym jednolitych strojów organizator na czas meczu wypożycza znaczniki, które mają zostać zwrócone natychmiast po meczu, pod groźbą ujemnych punktów oraz przejęcia odpowiedniej kwoty z kaucji zespołu (patrz Art. w razie nieoddania lub oddania mniejszej ilości znaczników niż drużyna otrzymała od organizatora).

14) Sędzia ma prawo nie dopuścić do meczu drużyny, która nie godzi się na założenie znaczników (pod warunkiem, że druga drużyna nie zgadza się, aby jej przeciwnicy grali bez znaczników), co dla takiej drużyny oznacza walkower (-1 punkt, wynik 0:3).

15) Zawodnik nie może posiadać jakichkolwiek przedmiotów, które mogą stanowić zagrożenie dla niego oraz innych uczestników meczu (zegarki, kolczyki, naszyjniki itp.).

16) Za kibiców odpowiada drużyna i jej kapitan. Jeżeli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, organizator ma prawo poprosić kapitana zespołu o podjęcie stosownych czynności. W skrajnych przypadkach organizator ma prawo wykluczyć z rozgrywek zespół, którego kibice zakłócają spokój rozgrywek.

17) Kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu na którym są rozgrywane mecze oraz regulaminu Ekstraligi.

19) Przełożenie terminu rozegrania spotkania zarówno przez uczestników rozgrywek jak i organizatora nie jest możliwe. Ponadto za niestawienie się na meczu zespół ponosi karę zgodną z Art.7.3

20) Drużyna może wprowadzić na boisko tylko i wyłącznie zawodników zgłoszonych do rozgrywek. Jeśli w danej drużynie wystąpi zawodnik niezgłoszony do rozgrywek pucharowych, na drużynę zostanie nałożona nieunikniona sankcja

21) Niestawienie się drużyny na mecz, czyli walkover, skutkuje natychmiastowo wynikiem 0:3 dla drużyny przeciwnej (w fazie grupowej dodatkowo punkt ujemny dla drużyny oddającej mecz walkowerem), oraz karą pieniężną, patrz Art.7.3

## **Art. 6. Okólniki**

1) Podczas rozgrywek Ekstraligi obowiązują zasady gry FIFA z wyłączeniem przepisów dotyczących następujących elementów meczu piłki nożnej

- a) spalony
- b) wymiary boiska
- c) czas gry
- d) ilość zmian w trakcie meczu
- e) ilość zmienników na ławce rezerwowych.

2) Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w pucharze dla celów marketingowych.

3) Każdy zawodnik zgłoszony do rozgrywek zobowiązany jest do posiadania na zawodach dokumentu tożsamości oraz okazania go na wezwanie Organizatora lub sędziego zawodów. W przypadku nieokazania dokumentu tożsamości, zawodnik traktowany jest jako nieuprawniony do gry, co skutkuje niemożnością rozegrania meczu przez rzonego zawodnika wraz ze wszystkimi konsekwencjami jego braku na boisku

4) Mecze odbywać się będą zgodnie z terminarzem ustalonym przez organizatora.

Terminarz dostępny będzie na stronie internetowej:

<https://www.facebook.com/ekstraligastrzeszyn/>

- a) Terminarz udostępniony na stronie (w postaci grafiki) jest ostateczny.

5) Gra odbywać się będzie piłką o rozmiarze 5, na bramki o wymiarach 5mx2m.

6) Przed meczem kapitanowie lub kierownictwo obydwu drużyn powinni sprawdzić poprawność danych zawartych w protokole i uzupełnić go jeśli taka potrzeba zaistnieje (wpisanie numeru zawodnika, itp.).

7) W przypadku gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach, obowiązek ubrania znaczników spoczywa na drużynie będącej gospodarzem tego meczu (wymienionej w sprawozdaniu meczowym na pierwszym miejscu). Organizator zastrzega sobie jednak

możliwość nałożenia tego obowiązku na drugą drużynę biorąc pod uwagę jej liczebność oraz kompletność ich strojów.

8) Bramkarz **musi** zdecydowanie wyróżniać się strojem w stosunku do swojej drużyny.

9) Organizator oraz sędzia zawodów mają prawo do sprawdzenia tożsamości zawodników występujących w danym meczu przed jego rozpoczęciem, w trakcie przerwy i po zakończonym spotkaniu. Jeśli organizatorzy i sędzia znają zawodników danej drużyny i wiedzą, że są wpisani na listę zgłoszonych zawodników, nieposiadanie przy sobie dowodu tożsamości przez takie osoby nie niesie ze sobą żadnych konsekwencji.

10) Jeśli drużyna przeciwna chce zgłosić chęć sprawdzenia tożsamości zawodników rywala, ma obowiązek zgłosić to do organizatora lub sędziego przed meczem lub w trakcie jego trwania, za pośrednictwem kapitana. Wszelkie prośby co do sprawdzenia tożsamości zawodników drużyny przeciwnej nie będą przyjmowane po zakończeniu meczu.

11) Podczas meczu tylko kapitan drużyny ma prawo rozmowy z sędzią w związku z podjętymi przez niego decyzjami.

12) Po meczu kapitanowie drużyn powinni zapoznać się z protokołem, aby uzyskać informację o końcowym wyniku, strzelcach bramek oraz o kartkach pokazanych przez sędziego.

13) W sytuacjach wyjątkowych organizator ma prawo do zmiany terminu spotkania, lecz informacja o zmianie terminu lub godziny spotkania musi być podana z co najmniej 3 godzinnym wyprzedzeniem. Informacja ta musi być podana na oficjalnej stronie Ekstraligi na portalu Facebook. Oficjalna nazwa Ekstraligi na Facebook to „Ekstraliga Strzeszyńska”. Organizator nie ma obowiązku podania zmienionej daty lub godziny przełożonego meczu w dniu, w którym poinformował o przełożeniu meczu, lecz ma obowiązek za pośrednictwem oficjalnej strony Ekstraligi na portalu Facebook poinformować zawodników o dokładnej dacie i godzinie przełożonego meczu w dniu następującym po informacji o przełożeniu danego meczu.

14) Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów, za walkower, -1pkt i -3 bramki dla drużyny, która poddała mecz. Jeśli na boisku w wyznaczonym czasie nie stawi się żadna z drużyn, wówczas będą one obie ukarane walkowerem.

a) za walkower obowiązuje również kara pieniężna, patrz Art.7.3

15) O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli decydują następujące czynniki w podanej kolejności:

a) wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy zainteresowanymi zespołami (jeśli dotyczy to więcej niż dwóch drużyn tworzona jest „mała tabela”, w której uwzględniane są tylko mecze między zainteresowanymi zespołami

b) bilans bramek

- c) większa liczba strzelonych goli
- d) większa ilość zwycięstw
- e) jeśli żaden z powyższych czterech czynników nie jest w stanie wyjaśnić sytuacji w tabeli, będzie rozegrany dodatkowy mecz dla drużyn, które rywalizują ze sobą bezpośrednio o dane miejsce w tabeli.

16) Aby mecz mógł zostać rozegrany, w obu drużynach na boisku musi być co najmniej po 7 zawodników (6+1)

- a) dopuszcza się rozegranie meczu w formacie 4+1 lub 5+1 przez jedną z drużyn

17) Zezwala się na grę systemem 5+1 drużynie, która mimo obecności zawodników pozwalającej na grę 6+1, decyduje się na grę 5+1 z tytułu zasady Fair-Play. Tyczy się to sytuacji gdy jedna drużyna może wystawić tylko 5 zawodników w polu i bramkarza, a druga drużyna chce wyrównać szanse i również wychodzi na boisko z jednym zawodnikiem mniej

18) Zdobyte bramki oraz kartki są wliczane do tabeli osiągnięć indywidualnych.

19) Każda drużyna podczas meczu może dokonać nieograniczonej liczby zmian. Zmiany wymagają przerwy w grze. Zmiana może zostać dokonana tylko w wyznaczonej strefie, która znajduje się za boczną linią autową, przy środkowej linii boiska. Zawodnik wchodzący może pojawić się na boisku tylko wtedy gdy zawodnik schodzący opuścił już pole gry.

20) Zmiana bramkarza musi zostać zgłoszona sędziemu i jest możliwa tylko podczas przerwy w grze.

21) Odległość zawodników drużyny przeciwnej od piłki przy wznawianiu gry wynosi 3 metry.

22) Dopuszcza się grę wślizgiem bezkontaktowym wykonanym w sytuacji, gdzie w otoczeniu pola gry nie ma innego zawodnika drużyny przeciwnej. Każda próba wykonania wślizgu bezpośrednio przy zawodniku drużyny przeciwnej nie jest traktowana jako naruszenie przepisów gry.

23) Rzut z autu wykonywany jest ręką z linii bocznej boiska lub spoza niej, ale na przedłużeniu miejsca, w którym piłka opuściła boisko. Bezpośrednio z autu nie można zdobyć bramki.

24) Wznowienie gry od bramki wykonywane jest przez bramkarza nogą z linii pola bramkowego.

25) Bramkarz po złapaniu piłki z gry może wprowadzić ją do gry ręką lub nogą.

26) Rzut karny wykonywany jest z łuku wychodzącego z linii pola karnego. Piłka musi być ustawiona tak, aby prosta poprowadzona z miejsca położenia piłki padała prostopadle względem linii bramkowej, oraz aby dzieliła linię bramkową na dwa równe odcinki.

27) Bezpośrednio z rozpoczęcia gry można zdobyć bramkę na drużynie przeciwnej.

28) W momencie gdy zawodnik otrzyma od sędziego czerwoną kartkę, ma obowiązek opuścić boisko nie później niż po 1 minucie od otrzymania kary. Niezastosowanie się do przepisu Art. 3.28. skutkuje zawieszeniem zawodnika na czas trzech najbliższych kolejek.

29) Mecz Ekstraligi nie może zostać powtórzony.

### **Dział III - przewinienia, kary i postanowienia końcowe**

#### **Art. 7. Przewinienia i kary**

1) Kary indywidualne:

- a) Zakazuje się zażywania wszelkich używek (m.in. alkohol, papierosy, e-papierosy, inne narkotyki oraz substancje odurzające) na terenie wynajmowanego boiska. Niezastosowanie się do tego przepisu skutkuje zawieszeniem przez Komisję Ekstraligi na 1 mecz. Jeśli sytuacja powtórzy się, zawodnik zostanie zawieszony na 2 mecze, itd.
- b) Wszelkie obelgi lub wulgaryzmy, niestosowne treści skierowane do osób związanych w jakikolwiek sposób z Komisją Ekstraligi i organizacją rozgrywek, na stronie Facebook Ekstraligi lub „na żywo”, skutkuje zawieszeniem od jednego do kilku spotkań.
- c) Obrażenie zawodnika drużyny przeciwnej skutkuje nałożeniem kary zawieszenia na 1 mecz, lub ostrzeżeniem.
- d) Zniszczenie mienia lub zgubienie sprzętu wynajmowanego przez zarząd Ekstraligi skutkuje pokryciem kosztów przez daną osobę, zgodnie z cennikiem zawartym w Art.7.3. Taki zawodnik jest automatycznie zobowiązany do naprawienia wyrządzonych szkód i przywrócenia stanu pierwotnego zniszczonego mienia.
- e) Użycie pirotechniki podczas meczu Pucharu nie jest karalne.
- f) Zawodnik, który otrzyma bezpośrednio czerwoną kartkę może otrzymać od jednego spotkania do trzech meczy zawieszenia. Sędziowie mają obowiązek sporządzić raport, który zostanie przekazany komisji, która o tym zadecyduje.

2) Kary drużynowe:

Zastrzega się, że w momencie łamania przepisów regulaminu pucharu przez co najmniej 3 zawodników danego zespołu, karana będzie cała dana drużyna:

- a) W momencie łamania przepisów Art. 7.1. przez co najmniej 3 osoby, kary będą wymierzone całej drużynie na płaszczyźnie punktów ligowych lub drużyna zostanie wykluczona z ligi. Organizator ma prawo nałożyć karę wg, niego stosowną w postaci wykluczenia z ligi lub odjęcia od 1 do 9 punktów.
- b) Zakazuje się wszelkich wulgarnych i obraźliwych banerów, flag itp. Pod groźbą natychmiastowego wykluczenia z pucharu.



- c) W przypadku niestawienia się na spotkanie, drużyna zostanie wykluczona z Pucharu. Kapitan wycofującej się drużyny z rozgrywek ma obowiązek powiadomić o tym fakcie organizatora.
- d) Jeśli któraś z drużyn nie stawiała się do rozegrania meczu, sędzia po upływie 10 minut od ustalonej godziny rozpoczęcia spotkania odgwizduje walkower na korzyść drużyny przeciwnej. Nieobecny zespół zostaje ukarany odjęciem 1 pkt z dotychczasowego dorobku. Wynik meczu weryfikowany jest w wysokości 3:0 dla drużyny obecnej na boisku oraz przyznaniem 3 pkt za odniesione zwycięstwo.
- e) Jeśli któraś z drużyn nie zastosuje się do poleceń sędziego może zostać ukarana odjęciem punktów z dotychczasowego dorobku z tabeli.

3) Poniższe przewinienia podlegają karom pieniężnym enormatywnie:

- a) piłka - 70 PLN
- b) znacznik/znaczniki - 10 PLN sztuka
- c) sędzia - 50 PLN
  - i) opłata za sędziego jest pokryciem kosztów walkowera, za nierozegranie z góry opłaconego przez organizatora meczu
- d) inne zachowania skutkujące zniszczeniem mienia organizatora, lub działania, które przyniosą szkodę organizatorowi

## **Art. 8. Postanowienia końcowe**

- 1) Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym regulaminem oraz jego przestrzegania.
- 2) Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w regulaminie jeśli Komisja Ligi uzna to za stosowne.
- 3) W przypadku wycofania się z rozgrywek którejś z drużyn organizator nie przewiduje rozegrania dodatkowych meczów i zwrotu kosztów za nierozegrane mecze.
- 4) Zastrzega się, że sędzia jako przedstawiciel zarządu Ekstraligi posiada pełne prawo do egzekwowania wszystkich powyższych oraz wszystkich poniższych przepisów regulaminu Ekstraligi.
- 5) Wszystkie wątpliwe kwestie dotyczące protestów, kar czy innych wykroczeń rozpatrywane są przez Komisje Ligi.

- 6) Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek Ekstraligi powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia i pozwalający na grę w piłkę nożną. Za niewykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodnika.
- 7) Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry.
- 8) Zawodnicy Piłkarskiej Ekstraligi Strzeszyńskiej nie są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków podczas uczestnictwa w kulturze fizycznej.
- 9) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu sportowego. W kwestiach nieujętych w powyższym regulaminie obowiązują przepisy gry w piłkę nożną wraz z postanowieniami PZPN-u.

Podczas tegorocznego turnieju Ekstraliga Strzeszyńska wesprze Fundację Patryka Vegi